

Le Renard Enjoué

Présentation



Table des matières

Présentation générale.....	2
Les séances de jeu.....	2
La grosse soirée mensuelle.....	2
Les séances hebdomadaires.....	2
Les séances « privées ».....	3
Pourquoi adhérer ?.....	3
Des jeux pour qui ?.....	4
Nombre de joueurs pour les séances privées.....	4
Comment s'inscrire à une séance privée.....	5
Depuis discord.....	5
Depuis le site.....	5
Le forum discord.....	6
Les jeux.....	6
Commandes slash.....	7
Créer une séance de jeux.....	7
Modifier une séance.....	8
S'inscrire à une séance.....	8
Annuler son inscription.....	9
Conclusion.....	9

Présentation générale

L'association Le Renard Enjoué a pour objectif de permettre aux habitants de Bussy Saint Georges et des communes proches de trouver des partenaires de jeu près de chez eux, de découvrir les jeux de société modernes et de rencontrer d'autres joueurs. Divers moyens sont mis à votre disposition pour y parvenir :

- **Le forum discord**, sur lequel vous pouvez poster vos annonces (pour chercher une soirée jeux ou proposer vos dates pour en organiser une). La catégorie PARTIES répertorie celles dont la date est déjà fixée, et auxquelles on peut s'inscrire, ainsi que les soirées à date fixe. Vous y trouverez aussi le calendrier de l'année en cours (#infos-et-règles).
- **Le site** (<https://renardenjoue.araetech.eu>) liste ces mêmes dates dans l'onglet Agenda. Il répertorie aussi une partie de nos jeux (liste non exhaustive : plusieurs membres viennent avec leurs propres jeux).
- **What'sApp** vous tient informé des prochains événements.
- **Facebook** résume l'actualité de l'asso.

Les séances de jeu

La grosse soirée mensuelle

La mairie nous permet d'organiser, le deuxième lundi de chaque mois, une **soirée jeux à la salle des fêtes** :

Salle Maurice Koehl

Cour de la rivière

Bussy Saint Georges

On vous explique nos jeux préférés, et on vous assiste pendant votre partie. L'entrée est libre et gratuite pour tous, membres ou pas.

Les séances hebdomadaires

Elles ont lieu le mardi à partir de 19h30, et le samedi de 14h15 à 17h50, y compris pendant les vacances scolaires et les jours fériés. Ces séances sont uniquement pour les membres de l'association. L'adresse est la suivante :

Salle LCL

4 rue Konrad Adenauer

Bussy Saint Georges

Attention, l'entrée est du côté de la Grand Place (à côté du distributeur de billets), pas du côté de la rue.

Les séances « privées »

Chaque membre peut en inviter d'autres chez lui. Ces séances sont gratuites aussi, mais réservées aux adhérents. Nous vous encourageons à y aller, et à en organiser aussi, car créer des liens entre joueurs, c'est tout l'objectif de l'association.

Le principe est le même : l'hôte explique le jeu à ses invités et répond à leurs questions éventuelles avant et pendant la partie.

Si vous êtes invités chez d'autres joueurs, renseignez-vous auprès d'eux pour savoir comment vos hôtes souhaitent s'organiser.

Le nombre de joueurs est limité (par le jeu proposé, et par la place dont dispose votre hôte). Une inscription (depuis notre site ou depuis Discord) est donc nécessaire. Elle permet de compter les participants et de ne pas en admettre plus que ce que l'organisateur a prévu.

Vous pouvez vous inscrire à ces séances depuis le site, mais c'est plus simple depuis Discord (voir le paragraphe Commandes slash). Quand l'organisateur met une date limite et que personne n'est encore inscrit à cette date, la séance est annulée (toute inscription devient alors impossible).

Ainsi qu'il est rappelé dans le règlement intérieur, venez à l'heure aux séances où vous êtes inscrit. Notez les dans votre agenda. Vous ne recevrez **aucun rappel** de notre part. Désinscrivez-vous si vous changez d'avis, et prévenez l'organisateur de la partie, mais laissez pas les autres invités vous attendre pour rien. En cas d'empêchement postérieur à la date limite, merci de prévenir votre hôte au plus tôt.

Pourquoi adhérer ?

Si la soirée mensuelle en salle des fêtes est à entrée libre, les autres séances, par contre, ne se font qu'entre adhérents. Le bulletin d'inscription est disponible sur le site et sur discord. Une fois rempli, il peut nous être transmis par mail ou être remis à un membre du bureau. Cette inscription vous donne le droit de publier des messages dans la plupart des sections du forum. Dans ces sections, vous serez autorisé à utiliser nos commandes slash, et donc à vous inscrire depuis discord aux soirées organisées par nos membres (voir le paragraphe Commandes slash).

Une fois inscrit, vous pouvez venir jouer à n'importe quelle séance, et aussi bénéficier de réductions dans certaines boutiques de jeux. Il suffit pour cela de demander à remplir un formulaire RGPD, pour autoriser les boutiques partenaires à conserver vos données (nom, prénom, email) afin de vous proposer des réductions.

Des jeux pour qui ?

Notez que nous nous orientons majoritairement vers des jeux pour les plus grands (pas forcément difficiles, mais jamais orientés pour les petits). Néanmoins, nous organisons aussi des séances « jeux familiaux », et les enfants (d'au moins 8 ou 9 ans, quand même) qui ont été habitués tôt à apprendre les règles de différents types de jeux devraient être en mesure d'y participer (en présence d'un parent).

Certains membres de l'association sont des joueurs expérimentés et d'autres sont plutôt débutants. Ils ne seront pas intéressés par les mêmes jeux. C'est pourquoi chaque séance organisée chez un de nos membres doit indiquer un niveau de difficulté. Ne vous inscrivez que si ce type de jeu vous convient. Sachez que, dans tous les cas, les jeux vous seront expliqués. Il n'y a pas de pré-requis pour venir.

Certaines personnes vont donner des indications comme « gros niveau stratégique », « jeu long à expliquer », ou au contraire « jeux simples et rapides » par exemple. D'autres pourront utiliser la notation en vigueur sur le site :

1 : Jeu familial, accessible aux jeunes enfants. Jeu court et simple.

2 : Jeu simple, mais pas simpliste. Les plus jeunes (moins de 7 ans) pourraient rencontrer quelques difficultés, ne serait-ce que pour lire des cartes, dans le cas des tout petits.

3 : Jeu plus sérieux, accessible à des jeunes (9-12 ans) mais qui nécessite de la réflexion

4 : Jeu à réserver au plus grands (règle plus touffue, partie plus longue, requiert plus de réflexion et de concentration)

5 : Jeu difficile, même pour les adultes (beaucoup de règles, parties de plusieurs heures, niveau tactique ou stratégique important)

Nombre de joueurs pour les séances privées

Votre hôte vous communiquera son adresse par message personnel, une fois le quota de joueurs atteint. Il le fixe en fonction du nombre maximum de joueurs qu'il peut accueillir chez lui, ou du jeu qu'il a choisi de présenter.

Quand ce nombre est atteint, les inscriptions sont bloquées.

Un joueur peut s'inscrire en invitant un ami (dans la limite des places disponibles). Ce dernier sera invité à adhérer à l'association une fois sur place.

En salle des fêtes, pas de quota : on peut accueillir jusqu'à 150 personnes. Mais lisez attentivement notre règlement pour prendre connaissance des dispositions à prendre dans et devant la salle.

Si vous vous inscrivez depuis le site, vous devrez indiquer au niveau de votre compte le nombre de joueurs dans votre foyer. Chaque inscription à une séance de jeux réservera alors ce nombre de places à chaque fois.

Depuis discord, la commande /inscription prend un paramètre facultatif (1 par défaut) qui vous permet de renseigner ce nombre.

S'il est prévu de ne faire que des petits jeux, en cas de grosse affluence on peut en lancer plusieurs simultanément . Mais pour un jeu de plus d'une heure, il faut avoir le bon nombre de joueurs (sachant que l'organisateur se joindra certainement à la partie, et donc sera déduit du nombre total de participants). Il n'y a aucun souci pour que vous veniez à plusieurs, mais il convient de le prévoir dès votre inscription, afin que personne ne se retrouve sur le carreau.

Comment s'inscrire à une séance privée

Depuis discord

- Allez sur le salon correspondant à la séance, dans la catégorie PARTIES PRIVÉES.
- Dans la zone de message, tapez /inscription

Votre nom va s'ajouter à la liste des participants (dans le message épinglé en haut de ce salon).

Depuis le site

- Créez un compte sur notre site / connectez-vous dessus. Envoyez moi un mail (renardenjoue@gmail.com) en cas d'oubli de votre mot de passe, mais, par pitié, ne créez pas un nouveau compte à chaque visite ! 😬
- Indiquez dans "Nombre de joueurs" à combien vous serez pour le jeu proposé et enregistrez¹.
- Allez sur le calendrier et sélectionnez la séance à laquelle vous souhaitez participer.
- Cliquez sur le bouton "Inscription" s'il y en a un².

Soyez ponctuel, ou prévenez à temps si vous risquez d'être en retard.

¹ seulement si ça a changé par rapport à la fois précédente

² Toute inscription sera impossible si c'est déjà complet, ou après la date limite.

Le forum discord

Il vous donne la possibilité :

- d'organiser vos propres soirées-jeux.

Oui, parce que le but de l'association est de permettre à tous les joueurs des environs de trouver des partenaires de jeu. Ce serait bien qu'à terme chacun réussisse à jouer régulièrement avec de proches voisins.

Le salon organisation-parties (dans la catégorie DISCUSSIONS) vous permet de poster vos propositions (de jeux/de dates) pour inviter ou pour demander aux autres qui pourrait organiser quelque chose (un jeu précis ou pas, à un moment déterminé, ou pas).

- de voir la liste des prochaines séances

Tout en haut du bandeau de gauche, vous avez accès à la liste des événements : les séances en salle LCL et celles en salle des fêtes.

- de consulter les dates proposées par les autres joueurs

Dans la catégorie PARTIES PRIVÉES, vous voyez tout ce qui va être organisé au cours des semaines à venir par nos adhérents.

- de vous exprimer

Pour discuter des jeux, de l'association, des festivals, ou pour me signaler des bugs, sur le site ou le forum (ça arrive).

Les jeux

Lors de chaque séance, les animateurs apportent leurs jeux favoris. La liste de jeux sur le site n'est donc pas exhaustive.

Comme l'association ne possède aucun jeu en propre, elle ne propose pas de prêt, comme le fait la ludothèque. D'ailleurs, le but n'est pas que chacun se contente de jouer chez lui, avec son conjoint et ses enfants. Ce que nous voulons, c'est mettre en relation des amateurs de jeux dans toute la ville.

Nous avons une grande variété de jeux en termes de complexité, de durée, de mécanismes et d'ambiance. Mais pas tous les styles néanmoins. Notamment, nous n'avons que très peu de war games.

Nous apprécions les jeux de rôle, également. Si vous êtes prêt à vous lancer comme maître de jeu, ou si vous souhaitez participer à une partie d'initiation, cela peut être organisé, par exemple dans une partie un peu isolée de la salle des fêtes. Sur le forum, on créera de plus un salon privé pour vous et vos joueurs (afin de faciliter votre

organisation). Gardez en tête que participer à un jeu de rôle nécessite des disponibilités régulières sur plusieurs semaines ou mois. Même sans faire partie d'une campagne, un seul scénario peut durer 2 ou 3 séances.

Commandes slash

Le discord utilise la base de données du site. Les commandes qui vous permettent de créer vos propres séances ou de vous inscrire vont donc impacter les deux.

Tapez / pour voir les commandes disponibles. Elles sont toutes sans accent. Les paramètres à donner sont accompagnés d'un texte pour vous aider à les comprendre et à les renseigner. Ne mettez pas de guillemets (pour écrire une description ou un titre, par exemple). Pour passer au paramètre suivant, utilisez la touche de tabulation.

À chaque tabulation, la liste des paramètres s'affiche au-dessus de la commande. Cliquez sur celui de votre choix pour le renseigner. Tapez sur Entrée quand vous avez terminé.

Dans les exemples donnés ci-dessous, ne tapez pas les textes sur fond gris (c'est la commande qui les écrit). La partie en rouge indique que vous devez taper sur Tabulation.

Créer une séance de jeu

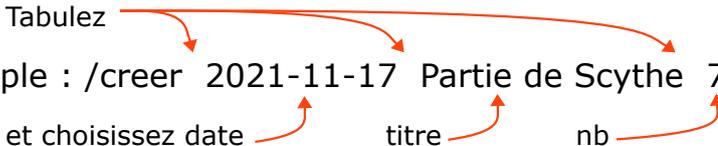
/creer

Vous devrez préciser la date, au format année-mois-jour. Le titre est obligatoire également.

Les autres paramètres sont facultatifs, et vous pourrez les renseigner plus tard. Ce sont :

- l'heure de début (14h par défaut)
- l'heure de fin (3h après l'heure de début, par défaut)
- une description
- le nombre de joueurs que vous attendez

Pensez à vous soustraire à ce nombre, ou bien à vous inscrire à votre propre séance, juste après cette commande :

Tabulez 
Exemple : /creer 2021-11-17 Partie de Scythe 7
et choisissez date titre nb

Cette commande va effectuer les opérations suivantes :

- Ajouter votre événement sur le site (« Partie de Scythe », le 17 novembre 2021, limité à 5 joueurs)

- Créer dans PARTIES PRIVÉES un salon nommé 2021-11-17-partie-de-scythe
- Créer dans ce salon un message précisant votre nom et les valeurs des différents paramètres (dont les valeurs par défaut)
- Créer dans INFORMATIONS/annonces un message indiquant que vous invitez des joueurs, avec un lien vers votre salon.

Modifier une séance

/maj

Les paramètres sont les mêmes que pour */creer*. Vous pouvez donc mettre à jour tous les éléments que vous aviez saisis avec la commande */creer* (sauf la date).

Pour cela, placez-vous dans le salon que la commande */creer* a ajouté pour vous dans PARTIES PRIVÉES. Ce salon vous appartient : vous seul pouvez y exécuter la commande de mise à jour. L'identifiant de ce salon est relié à l'événement créé sur le site, grâce à quoi vous allez pouvoir mettre à jour le message d'en-tête sur Discord, mais aussi l'événement affiché sur le site.

Tous les paramètres sont facultatifs. Vous pouvez en changer un ou plusieurs. Ce sont les mêmes que pour la commande *creer*.

Tabulez 
 Exemple : */maj 7 13:30 17:15*
 et choisissez nombre  heure  fin 

Cette commande va effectuer les opérations suivantes :

- Modifier le nombre de joueurs (7), l'heure de début (13h30) et l'heure de fin (17h15) sur le site
- Modifier ces mêmes infos sur le message d'en-tête du salon discord

S'inscrire à une séance

/inscription

Lors de son exécution, cette commande aura besoin de savoir à quelle séance vous vous inscrivez. Vous devez donc la taper dans le salon associé à cette séance (dans PARTIES).

Le paramètre nb est facultatif. Il indique pour combien de personnes vous vous inscrivez, et vaut donc 1 par défaut. Si vous tentez d'inscrire plus de personnes qu'il ne reste de places, un message vous indiquera que votre inscription n'a pas pu se faire.

Exemple : */inscription 2*  Tabulez : le paramètre nb vous est proposé

Cette commande va effectuer les opérations suivantes :

- Renseigner, sur la base de données du site, que 2 personnes de plus

sont inscrites à cette séance

- Réactualiser, à la fin du message d'en-tête, la liste des personnes inscrites.

Annuler son inscription

/desinscription

Cela vous permet de retirer toutes les personnes que vous aviez inscrites au moyen de la commande précédente. Faites le aussi si vous voulez changer ce nombre de personnes.

Conclusion

S'il reste des questions qui vous turlupinent, n'hésitez pas à les poser sur le forum, ou au pire, si c'est très personnel, par mail :

renardenjoue@gmail.com

Bons jeux, et à bientôt !